

# Rangieren zu einer Doppeltraktion im Bahnhof - später wieder abkuppeln

**Aufgabe:** Es sollen zwei Züge (Triebwagen) hintereinander aus unterschiedlichen Richtungen im Bahnhof in ein bestimmtes (besser: zufälliges) Gleis einfahren. Nach richtiger Signalisierung (Sh1 mit einem weißen Licht) Kuppeln beide Züge zusammen und fahren als **ein Zug** weiter. Später trennen sich wieder beide Züge und gehen ihre Wege, bis das Spiel von vorne beginnt.

## Noch zu lösen:

1. Der erste Zug fährt mit einer Zugfahrt in eines der 3 Bahnhofsgleise ein. Die beendete Zugfahrt startet eine weitere Zugfahrt für den 2. Zug, der ebenfalls losfährt. Problem: Woher weiß der 2. Zug, in welchem Gleis der 1. Zug steht, damit sich diese vereinen können. Ist vermutlich nur mit Variablen zu lösen...
2. Beide Züge fahren los - dies ist als Nachfolgefahrt zu realisieren, wenn die des 2. Zuges beendet ist.
3. was ist, wenn der 1. Zug im Bahnhof im Gleis steht und Zug 2 - warum auch immer - nicht kommt. Ab wann und wie kann der erste Zug gestartet werden, wie lange wartet er? Kann ein Timer ablaufen? Und was ist, wenn Zug 2 doch noch kommt???
4. nur ein Zug wird über Telekupplung verfügen (Telex auf Telex geht nicht). Dies erst mal als Hinweis, ob uns das Probleme macht, wissen wir noch nicht.

From:

<https://www.modellbahn-doku.de/> - Dokumentation und Wiki der Modellbahn-Anlage.de

Permanent link:

<https://www.modellbahn-doku.de/tc/rangieren-zu-einer-doppeltraktion-im-bahnhof-spaeter-wieder-abkuppeln>

Last update: **13.08.2023 01:41**

